# Državni univerzitet u Novom Pazaru Departman za tehničke nauke Računarska tehnika



**Predmet: Softversko inženjerstvo Tema: Hair Salon App**

## Tim:

**Petar Savić**

**Mihailo Premović**

**Mentori:**

**Prof. Edis Mekić Prof. Edin Dolićanin Aldina Avdić**

*Hair Salon app*

## Predlog projekta

Hair Salon App je web aplikacija koja će frizerskim salonima pomoći da unaprede i ubrzaju svoje poslovanje.

## Opis projektnog zadatka

Aplikacija će biti razvijena radi unapređenja poslovanja frizerskih salona kako bi bilo uspešnije, brže i profitabilnije. Omogućiće korisnicima bolju organizaciju posla. Omogućiće mušterijama online zakazivanje termina i time smanjiti eventualnu gužvu u salonu. Učiniće poslovanje efikasnijim i bezbednijim jer će biti omogućena brža usluga. Aplikacija će biti rađena u Laravelu, Bootstrapu i MySqlu.

## Doseg problema koji će biti rešavan

Administrator, osoblje za pripremu, frizeri i mušterije će imati svoj nalog kojim će se ulogovati na aplikaciju. Na osnovu naloga kojim se prijave aplikacija će prepoznati korisnika i omogućiti mu privilegije koje idu uz nalog kojim su se prijavili. Frizeri će takođe moći unapred da se pripreme za narednu mušteriju gledajući kakav su tip termina oni zakazali. Administrator će imati mogućnost dodavanja i ostalih CRUD operacija vezanih za frizere, pomoćno osoblje i preparate. Frizeri će imati mogućnost definisanja cene svojih usluga u odnosu na vrstu usluge (šišanje, feniranje,...), preuzimanje rada (na osnovu pripreme) sa mušterijom, gledanje rasporeda termina i opcija koje su mušterije izabrale za dati termin. Osoblje za pripremu ima mogućnost definisanja preparata, mušterija kao i pravljenje priprema koje uključuju neke od tih preparata za odabranu mušteriju. Posetioci i mušterije će moći da pogledaju osnovne informacije o salonu, uz to što će mušterije imati mogućnost online zakazivanja termina i još neke funkcije koje će im pomoći u vezi odabira preparata i usluga, kao i frizera.

## Korisnici sistema

* Administrator;
* Frizer;
* Osoblje za pripremu;
* Mušterije;
* Posetioci.

## Objašnjenje korisnika sistema

Administrator ima mogućnost da:

* Upravlja bazom podataka zaposlenih;
* Upravlja svim CRUD operacijama vezanim za vrste usluga;

Frizeri imaju mogućnost:

* Definiše cene svojih usluga;
* Odabir/preuzimanje mušterije;
* Pregled istorije svog rada/zarade

Osoblje za pripremu ima mogućnost da:

* Definisanje preparata i mušterija;
* Pravljenje priprema za odredjenu mušteriju;
* Pregled istorije svojih priprema i koji frizer ih je preuzeo;

Mušterije imaju mogućnost da:

* Pogledaju vreme slobodnog termina;
* Odaberu usluge koje žele;
* Odaberu preparate koje žele;
* Izaberu odgovarajući termin;
* Odaberu frizera.

Posetioci imaju mogućnost da:

* Vide osnovne informacije o salonu.

## Zahtevi korisnika

Korišćenjem aplikacije frizeri će imati više vremena da se posvete poslu, jer će mušterije unapred izabrati šta žele da im se uradi. Samim pogledom na svoj dnevni raspored frizeri će imati uvid u to koja je mušterija sledeća i kakve zahteve ima. Svaki frizer će imati svoj sopstveni nalog čime se smanjuje mogućnost grešaka ili mogućih svadja oko mušterija. Aplikacija će biti vrlo jednostavna za korišćenje i čak će i oni najneiskusniji biti u mogućnosti da brzo ovladaju njome.

## Tim i sastav time:

* Naziv tima: TMNT
* Članovi tima: Petar Savić, Mihailo Premović
* Vođa tima: Mihailo Premović

## Obrazloženje za izbor vođe tima:

Mihailo Premović je izabran za vođu tima zbog svog dosadašnjeg iskustva u radu sa internet programiranjem. Takodje je pokazao da je u stanju da motiviše svoje kolege kako bi oni pružili svoj maksimum.

## Osnovni cilj tima:

* Učenje web programiranja kroz projekat;
* Učenje stvari potrebnih za rad u timu;
* Učenje pisanja dokumentacije za razvoj softvera;
* Pravljenje korisne aplikacije;
* Upoznavanje novih načina komunikacije u radu sa timom.

## Rad tima:

* Ponedeljak – 2h;
* Utorak – 2h;
* Četvrtak – 1h:
* Subota – 1h;

Ukupan rad na projektu (nedeljno) – 6h.

## Način komunikacije među članovima tima:

* Poruke;
* Skype;
* Sastanci.

## Načini komunikacije korišćeni za donošenje odluka u toku razvoja i rešavanje konkretnih problema:

* Sastanci;
* Skype.